

 Vorlesestunde (heute, 4. Stunde) 

Klasse	Titel	Inhalt	Genre	Raum
5, 6	Der Wunschpunsch	Der Zauberer Beelzebub Irrwitzer hat einen Vertrag mit dem Teufel geschlossen, den er gebrochen hat. Er hat jetzt noch wenige Stunden Zeit um einen Zaubertrank, den Wunschpunsch, zu brauen. Der soll ihm helfen, den Vertrag mit dem Teufel und damit auch sich selbst zu retten.	Modernes Märchen	Klassenraum 5b
5, 6	Der kleine Prinz	Der kleine Prinz bereist bei der Suche nach Freunden verschiedene Planeten.	Kunstmärchen	R.5 neben PC-Raum
5, 6	Ein Fall für TKKG - Im Schloss der schlafenden Vampire	Gaby, das einzige Mädchen bei TKKG-assistiert der Zoologie - Studentin Julia bei deren Forschungsarbeit über Fledermäuse im sogenannten Spukschloss, wie das einzigartige Schloss Prinzenruh im Volksmund genannt wird. Beide sind dort einquartiert und nachts nahezu allein. Da geht es unheimlich zu. Doch damit nicht genug : Das Schloss wird zur schrecklichen Falle...	Detektivgeschichte	Klassenraum 6b
5, 6	Das einsame Mammut	Ein junges Mammut verliert seine Herde. Raubtiere bedrohen es. Wird es in der lebensfeindlichen Natur des Eises überleben?	Fachbuch Biologie	Klassenraum 6c
5, 6, 7	Ghostfighter & Co.- Der Fluch des 13. Stocks	Im Hotel Gigantum verschwinden immer wieder Hotelgäste. Sie fahren mit dem Fahrstuhl bis in den 13. Stock, steigen aus und ... sind weg! Der Hoteldirektor ist verzweifelt und ruft die Ghostfighter zu Hilfe.	Abenteuer	Klassenraum 5c
5, 6, 7	Die königlichen Kaninchen... Flucht aus dem Turm	Es handelt sich um eine Truppe Geheimagentenkaninchen die die königliche Familie in London vor Superratten (den Ratzis) beschützen.	Agentengeschichte	Aula
5, 6, 7 + alle Katzenliebhaber	Ich bin hier bloß die Katze von Hanna Johansen	Wie Katzen die Welt sehen? Was sie von Hunden, Weihnachten, Urlaubsreisen und vor allem: was sie von Menschen und Menschenkindern halten? In diesem Buch kann man es endlich erfahren. Von einer, die es wissen muss.	Tiere	Klassenraum 9b
5, 6, 7, 8, 9, 10	Cinderella, Arielle + Co.	Das goldene Buch der Disney Märchen.	Märchen	Klassenraum 8c
5, 6, 7, 8, 9, 10	Animox. Das Heulen der Wölfe.	Simon ist ein ganz normaler Junge - mit einem großen Geheimnis. Er kann mit Tieren sprechen. Doch als ein Adler ihn vor den wilden Bestien des Tierreichs warnt und seine Mutter von einer Horde Ratten entführt wird, verändert sich Simons Leben schlagartig. Endlich erfährt er die Wahrheit über seine Gabe: Er ist ein Animox - ein Mensch, der sich in ein Tier verwandeln kann!	Fantasieroman	Klassenraum 8b
5, 6, 7, 8, 9, 10	Tintenherz	Die Abenteuer von Meggie und ihrem Vater, der über eine geheimnisvolle Kraft verfügt...	Fantasy	Klassenraum 7c
6, 7, 8, 9, 10	Tintenherz	Die 12-jährige Meggie erlebt ein spannendes und magisches Abenteuer. Sie löst das große Geheimnis um ihre verschwundene Mutter und gerät dabei in große Gefahr.	Fantasy	Kiosk
7, 8, 9, 10	Chatroom-Falle	Die 15-jährigen Freundinnen Marcia und Floor geraten über das Chatten im Internet in eine Falle. Vor allem Marcia chattet ständig mit fremden Jungen und hat keine Scheu sich vor der Webcam zu zeigen...	Jugendroman	Klassenraum 7a

Weiter geht's auf der Rückseite

7, 8, 9, 10	Physik ist, wenn's knallt	Wie man selber Trockeneis herstellt und mit Käse einen Menschen schweben lässt – Experimentierspaß aus dem echten Leben mit den „Physikanten“; Mit einem Vorwort von „Elton“... Ihr hört die Entstehungsgeschichten, physikalischen Hintergründe und Anleitungen zu Experimenten, die sich im Alltag umsetzen lassen.	Fachbuch Physik	Klassenraum 10b
8, 9, 10	2049	Ein paar Freunde wollen " Geld im Schlaf verdienen" und nehmen an einem Experiment teil. Sie wachen in künstlichen Körpern und 50 Jahre in der Zukunft auf.	Computerkrimi	Klassenraum 5a
8, 9, 10	Sag nie ihren Namen	Als Bobbie und ihre beste Freundin Naya an Halloween den legendären Geist Bloody Mary beschwören sollen, glaubt niemand, dass wirklich etwas passieren wird. Also vollziehen sie das Ritual: Vor einem Spiegel sagen sie nachts Marys Namen - und nichts regt sich. Oder doch?	Horror- Gruselroman	Klassenraum 9a
8, 9, 10	Das magische Messer	Vor vielen Jahren verschwand Wills Vater spurlos auf einer Polarexpedition. Auf der Suche nach ihm gerät Will zufällig durch ein Fenster in eine andere Welt. Dort begegnet er Lyra, die auch ihren Vater sucht. Im Turm der Engel wollen Will und Lyra Antworten auf ihre Fragen finden. Stattdessen gewinnt Will ein magisches Messer. Es besitzt ungeahnte Kräfte und kann Türen in andere Welten schneiden...	Fantasy	Klassenraum 10a
8, 9, 10	ELANUS	Es geht um einen Jungen der mit einer Drohne seine Mitmenschen ausspioniert und dabei gefährliche Geheimnisse herausfindet.	Jugendroman	Klassenraum 7b